

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

«Программирование на языке Java»

по направлению 11.03.02 «Инфокоммуникационные технологии и системы связи»
(бакалавриат)

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Целью дисциплины «Программирование на языке Java» является получение знаний о современном объектно-ориентированном языке программирования Java и овладение основными приемами программирования, получение практических навыков разработки программ на языке Java.

Задачами освоения дисциплины «Программирование на языке Java» являются:

- сформировать у студентов целостное представление о принципах построения и функционирования современной платформы Java;
- изучить синтаксис языка программирования высокого уровня Java;
- привить навыки сознательного и рационального использования современных инструментальных программных средств в профессиональной деятельности для решения конкретных задач.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Программирование на языке Java» относится к числу дисциплин по выбору Основной Профессиональной Образовательной Программы, предназначенной для студентов, обучающихся по направлению подготовки 11.03.02 «Инфокоммуникационные технологии и системы связи».

Для успешного изучения дисциплины необходимы знания и умения, приобретенные в результате освоения курсов: Технология программирования, Базы данных.

Основные положения дисциплины используются в дальнейшем при изучении информационных дисциплин, а также при прохождении практики и выполнении курсовых и выпускных квалификационных работ.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ПК-14. Способен осуществлять подготовку типовых технических проектов и первичный контроль соответствия разрабатываемых проектов и технической документации на различные инфокоммуникационные	знать: современные языки высокого уровня, чья работа строится на использовании виртуальной машины, синтаксис языка программирования высокого уровня Java; уметь: создавать приложения с использования языка программирования высокого уровня Java; владеть: опытом разработки приложений с применением языка программирования высокого уровня Java.

объекты национальным и международным стандартам и техническим регламентам	
---	--

4. Общая трудоёмкость дисциплины

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 3 зачётные единицы (**108** часов).

5. Образовательные технологии

При реализации дисциплины применяются классические и современные образовательные технологии: лекции для изложения теоретического материала и лабораторные занятия.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения теоретического материала, основной и дополнительной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения лабораторных работ по практической части дисциплины.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: опрос, проверка лабораторных работ, проверка заданий.

Промежуточная аттестация проводится в форме зачета.